

Logboek kandidaat

Praktijkexamen

|  |  |
| --- | --- |
| **Persoonsinformatie** | |
| Naam kandidaat | Stan Linskens |
| Studentnummer | 89661 |
| Klas/groep | IC.23SD.e |
| (Leer)bedrijf |  |
| Beoordelaar 1 | Stijn van Gemert |
| Beoordelaar 2 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Werkzaamheden en/of examenopdracht** | **Resultaat** | **Werkproces** |
| 6-5-2025 | Begonnen aan de pitch | De pitch is af | B1-K1-W1 |
| 7-5 | Begonnen aan de game en website | Hebben nu bestanden om in te werken | B1-K1-W3 |
| 8-5 | Verder gewerkt aan de game en git gemaakt | Nu hebben we git en een basis in de game | B1-K1-W3 |
| Weekend |  |  | B1-K1-W3 |
| 12-5 | Git opnieuw gemaakt ging niet goed | Betere git repositori die wel werkt | B1-K1-W3 |
| 13 | Classes gemaakt voor de game voor core machenics | Nu hebben wij de structure van de game af | B1-K1-W3 |
| 14 | Heb functie gemaakt voor het laden van btn voor objecten en een filepath veranderd voor beter gebruik | Nu worden btn dynamies in geladen | B1-K1-W3 |
| 15 | Sven geholpen met documentatie Programma van Eisen en Planning en Ontwerp | Nu is die documentatie af | B1-K1-W1 |
| Weekend | Heb wat onodige code verwijderd Heb Manager class toegevoegd, dit is de basis van alle game logica en gameplay functies. Had probleem gefixed met mijn brach en wout’s new style gemaakt voor mainWindow functie gemaakt die enums gebruikt om gameWindow icons te laten zien op random basis van een value | Nu met manager hebben wij een centrale plek voor de ingame logic | B1-K1-W3 |
| 19-5 | Class gemaakt voor spelers and cpu. Gemaakt dat je de creatures name en kleur can zien in de game. Game logic gemaakt die Sven nodig heeft.  Name tag gefixed waar ik eerder me bezig was. | Met deze functie word de game gespeeld en gehandeled | B1-K1-W3 |
| 20 | Meer kleuren toegevoed voor de name tag. Functie aangepast en kleine aanpassingen aan design. | Nu hebben wij een meer kleurijke game | B1-K1-W3 |
| 21 | Brussels |  | B1-K1-W3 |
| 22 | Brussels |  | B1-K1-W3 |
| Weekend | Sprites gezocht Voor Synthetic(1 type in the game).  Nieuwe creature met nieuwe type toegevoegd.  Sprites gezocht voor Apex(1 type in de game).  Element.cs aangepast pakt nu uit JSON ook gedaan voor Primary.cs. | Nu hebben sommige creatures een sprite en ziet het er beter uit | B1-K1-W1 |
| 26-5 | Sprites gezocht voor Sapient(1 type in de game).  Speed toegevoegd in de selecite menu.  Map aangepast, met een nieuw design. | Zelfde als gister. Er is meer uiterlijk in de game | B1-K1-W1 |
| 27 | Nieuwe img voor de map. Nieuwe lvl’s toegevoegd en oude aangepast naar nieuw design en geplaatst op de juiste plek. Heb ook gemaakt dat de lvl window scaled met de monitor resolutie. | Nu is er meer om te doen in de game als speler | B1-K1-W3 |
| 28 | Class gemaakt voor esp32. Esp32 gefixed nu kan die data ophalen van nfc kaart. Gefixed dat de selection window meerdere values opkan halen via esp32 en daar btn’s van maakt.  Wat nieuwe dingen toegevoegd voor boss fights en extra classes. | Nu kan je met de esp kaarten waarder ophalen | B1-K1-W3 |
| Weekend | Extra creatures toegevoegd. Nieuwe elementen toegevoegd voor extra creatures en kleuren gemaakt voor. Sprites gezocht voor Primal(1 type in de game).  Gemaakt dat de creatures van de spelen naar rechts kijken.  JSON file nu ingeladed via internet van mijn server.  Space map toegevoegd. Fotos toegevoegd voor space map.  Audio toegevoegd aan de game. | Nu kan je de game overal spelen maar toch altijd up to date | B1-K1-W3 |
| 2-6 | Hardcore toegevoegd. | Nu heb je meer uitdagende game | B1-K1-W3 |
| 3 | Audio gefixed, eerst crashed die na mp3 klaar was met spelen.  Gamble window toegevoegd en begin gemaakt met functies(heeft sven af gemaakt).  Space lvls gemaakt. | Nu is er muziek | B1-K1-W3 |
| 4 | Gewerkt aan nieuwe maps voor later.  Images and hardcore mode | Dit is voor later nodig | B1-K1-W3 |
| 5 | Heb meer fotos gemaakt, en gewerkt aan de eventmanager | Nu kan je de eventmanager gebruiken | B1-K1-W3 |
| Weekend |  |  | B1-K1-W3 |
| 10-6 | Vaandaag verdergewerkt aan eventmanager.  Styling afgerond en begonnen aan JS | Nu ziet de eventmanager er beter uit | B1-K1-W3 |
| 11 | Vandaag de feedback in gevoegd in de eventmanager van het gesprek  Accounts, en meerdere events registratie | Nu zijn er accounts | B1-K1-W3 |
| 12 | Kleuren aangepast in de nieuwe maps  Leerlingnummer fix in eventmanager. | Meer kleuren in de game | B1-K1-W3 |
| Weekend |  |  | B1-K1-W3 |
| 16-6 | Esp write naar vanuit game gefixed.  Samen met sven gemaakt dat je geen duplicates kan schrijven op de kaart. | Nu kan je niet meer van de zelfde op 1 kaart | B1-K1-W3 |
| 17 | Gewerkt aan documentatie van uit huis. Was ZIEK |  | B1-K1-W3 |
| 18 | Gewerkt aan documentatie, verbetervoorstellen | Nu is dat af | B1-K1-W3 |
| 19 | Eventmanager db begonnen | Nu heb ik een db om in te werken | B1-K1-W3 |
| Weekend |  |  | B1-K1-W3 |
| 23-6 | Eventmanager db verder aan gewerkt. Xampp is gechashed | Nu moet ik iets anders als xampp gebruiken | B1-K1-W3 |
| 24 | Xampp verwijderd, laptop moest 30m+ opstarten.  Verder gegaan met usb webserver voor localhost. | Nu kan ik verder met db | B1-K1-W3 |
| 25 | Geprobeert de db te laten werken, heb de helen dag problemen met connectie en daarna ook met website functies die niet reageren. | Db werkt nog niet | B1-K1-W3 |
| 26 | Eventmanager afgerond met nieuwe feedback, kan nu voor meerdere workshops tegelijk aanmelden.  En nog logboek afgemaakt. | Zonder db alles afgemaakt | B1-K1-W3 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Handtekening voor gezien** | | | |
| Beoordelaar |  | Datum |  |
| Kandidaat | Stan Linskens | Datum | 16-6-2025 |